



Листопадовий виклик

Пригода в кожному просторі:
Створюймо простір для здорового довкілля



Co-funded by
the European Union



Co-funded by
the European Union

Листопад:

Використання сили простору для популяризації фізичної активності в школах

Активні простори заохочують місцеві громади бути активними у своєму оточенні. У школах це може означати, що учні, вчителі, батьки переосмислюють шкільні приміщення як нові та безпечні активні простори.

У листопаді ми пропонуємо вам переглянути шкільні приміщення: шкільний спортзал, інші внутрішні простори (коридори, сходи тощо), шкільні подвір'я, майданчики під відкритим небом. Як їх можна переобладнати і перетворити на активні простори за допомогою таких методів, як плейсмейкінг?

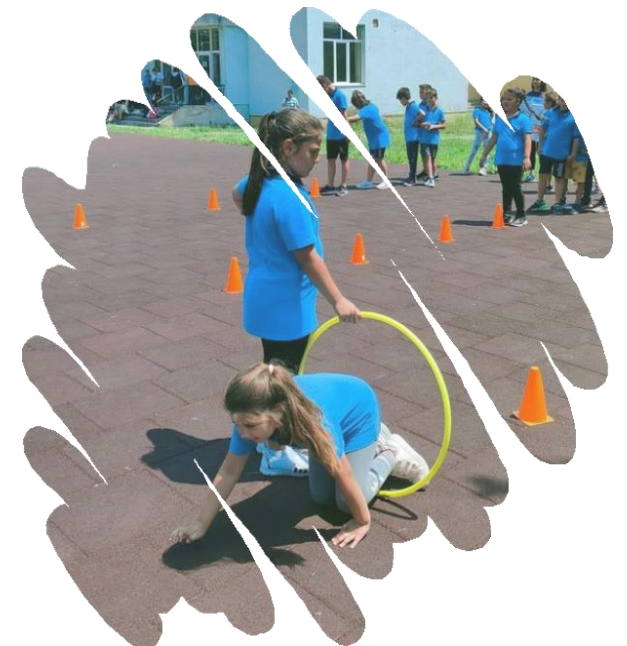


Co-funded by
the European Union

Плейсмейкінг - це концепція, яка спирається на **ТВОРЧІСТЬ**. Знаходячи нове застосування сходам, організовуючи активні перерви або встановлюючи світлове обладнання, ми можемо створити більш доступний простір для учнів, щоб зміцнити їхнє здоров'я і благополуччя не тільки на уроках фізкультури, а й протягом усього дня.

8 КЛЮЧОВИХ КРОКІВ ДЛЯ ЗАЛУЧЕННЯ ДІТЕЙ:

1. Зробіть так, щоб залучення відбувалося під керівництвом дитини
2. Зробіть залучення грайливим
3. Зробіть взаємодію спільною
4. Стимулюйте дитячу творчість
5. Побудуйте довіру
6. Вчіться на практиці
7. Використовуйте тактичний урбанізм для дітей
8. Експериментуйте!





Co-funded by
the European Union

Як і коли додавати нові НКтс

Для листопадового завдання НКтс можна додати до розкладу в класі за прикладом:

- Йдучи до школи або повертаючись зі школи
- Беручи участь у шкільному спорті
- Практикуючи активні перерви
- Організуючи активність на дитячих майданчиків (та творче використання шкільного середовища для фізичної активності)
- Проводячи загальношкільні заходи

Чи поб'ємо ми жовтневий рекорд?



Co-funded by
the European Union

Як зробити

**ДОЗВОЛЬТЕ
СТУДЕНТАМ
БУТИ ЛІДЕРАМИ**

ВИЗНАЧЕННЯ,
ОРГАНІЗАЦІЯ ТА
РЕЄСТРАЦІЯ НКМ

**ЗАВАНТАЖИТИ
ПОСІБНИКИ ТА
РЕСУРСИ, ЯКІ
МОЖУТЬ ВАМ
ЗНАДОБИТИСЯ,
НА ВЕБ-
СТОРІНЦІ MSC**

**НАДРУКУЙТЕ
МОТИВАЦІЙНИЙ
ПОСТЕР І РОЗВІСЬТЕ
ЙОГО В
СТРАТЕГІЧНИХ
МІСЦЯХ**

**НАДРУКУВАТИ
СТІЛЬКИ
ЗДОРОВИХ
РЕЄСТРІВ
КІЛОМЕТРАЖУ,
СКІЛЬКИ
ПОТРІБНО**

**РОЗМІСТИТИ В
КОЖНІЙ
АУДИТОРІЇ СТИЛ
ДЛЯ РЕЄСТРАЦІЇ**

**ПОДИВІТЬСЯ, ЯК
СТУДЕНТИ ЩОТИЖНЯ
ДОСЯГАЮТЬ ВСЕ
БІЛЬШИХ І БІЛЬШИХ
КІЛОМЕТРІВ**

*Не забудьте документувати свою активність у
соціальних мережах, щоб відсвяткувати свій успіх
наприкінці місяця!*

Хештег: # MovingSchoolsChallenger



Проведіть гру в школі - збирайте ідеї разом з учнями



Co-funded by
the European Union

"Place Game" - це весела інтерактивна навчальна вправа, розроблена для того, щоб учні могли оцінити свої потреби, заохочуючи роботу в команді, вирішення проблем та підприємливість.

1. Створіть зменшену мапу шкільної території.
2. Використовуйте крейду, стрічку або інші матеріали для позначення місць, пам'яток та важливих локацій.
3. Підготуйте список підказок, інструкцій або запитань пов'язаних з локаціями.
4. Розділіть учнів на команди для прогулянки по школі налаштовані на те, щоб ділитися тим, що їм подобається/не подобається, а також тим, що вони хотіли б змінити.

Заробляйте НКts, досліджуючи школу та околиці!

Більше про облаштування місць для активного відпочинку [тут](#).



Стежка активності



Co-funded by
the European Union

Стежки активності "Малюй та грай" - це захоплюючий спосіб **заохотити активність та творчу гру** під час шкільних перерв та канікул. Все, що вам потрібно - трохи фарби або крейди. Розмітка стежки також допомагає дітям розвивати соціальні навички та стимулює їхню уяву. Розмітка може бути адаптована до простору.

1. Виберіть активності, які ви хотіли б додати до маршруту
2. Пройдіться навколо школи і спробуйте знайти найбільш підходяще місце для стежки
3. Запросіть учнів, батьків, вчителів до спільної мистецької діяльності та намалюйте свій слід активності
4. Знімайте та діліться з [#MovingSchoolsChallenger](#) чудовим, новим, веселим та креативним способом активізації шкільного подвір'я.

Щоб знайти більше ідей, скористайтеся [інструментарієм MOVE spaces](#)