

# CHALLENGE #4

# ANIMALS

Game scenarios - Ukrainian

## 4.1 ТВАРИНИ – МОЗКОВА ПЕРЕРВА



### Інструкція для вчителя



## EVOLUTION GAME (Еволюційна гра)

### Підготовка

Усі учні встають у класі та читають для гри.

### Як грати

Усі учні повинні пройти 3 етапи розвитку:

- Етап еволюції 1: Діно в яйці: постукайте по яєчній шкаралупі (голові), промовляючи «Тук, тук, тук».
- Етап еволюції 2: Динозавр дитина: зробіть курячі крильця руками з боків, промовляючи «ваа, ваа».
- Етап еволюції 3: Гігантський тиранозавр Рекс: зробіть гігантські розведення руками, промовляючи (риком): «УХАУХ!!!, ВАУХ!!!»

Усі учні починають з еволюційного етапу 1. Коли ви зустрічаєте когось іншого, ви робите камінь-ножиці-папір. Переможець переходить до наступного етапу еволюції, і ви можете битися лише з кимось на своєму етапі еволюції. Той, хто програв, повинен шукати того, хто все ще на тому ж етапі. Коли ви перебуваєте на третьому етапі еволюції та виграєте, ви пробігаєте один раунд у кімнаті як переможний тиранозавр-рекс і повертаєтесь до стану динозавра в яйці. Майте на увазі, що це відрізняється від відео. Дивіться приклад гри в цьому відео данською мовою: [Evolution game](#).

### Подальші дії

Після гри з динозаврами ви обираєте національну тварину своєї країни та створюєте власні три етапи еволюції та граєте.

### Щоденник команди

Запишіть, яку тварину ви обрали і які етапи еволюції вона мала.



## 4.2 ТВАРИНИ – АКТИВНЕ НАВЧАННЯ



### Інструкція для вчителя



## MEMORY GAME WITH ANIMALS

### (Гра на запам'ятовування тварин)

#### Вам знадобиться:

- 3-4 набори карт для запам'ятовування з цього документа роздруковані та розрізані на частини
- Роздрукуйте список тварин

#### Підготовка

Учні діляться на групи по 6-8 учнів. Кожна група отримує набір карток для запам'ятовування та кладе його на стіл або підлогу зображенням донизу.

#### Як грати

У групах вони по черзі перевертають картку. Щоб отримати пару, їм достатньо двох однакових карт тварин. Коли вони отримують 12 пар, вони перевертають решту карток і ставлять їх разом з іншими однаковими тваринами.

Варіант: якщо карток занадто багато, виберіть 3-4 мови для кожної групи для роботи.

#### Подальші дії

Після гри учні згрупували всі картки, і ви можете разом обговорити, які слова в яких мовах є. Використовуйте список тварин, щоб допомогти, і якщо ви хочете почути слова різними мовами, скористайтеся слухачем Google Translate.

#### Щоденник команди

Завантажте фото з активності.

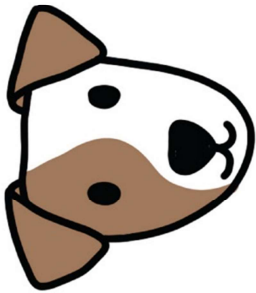
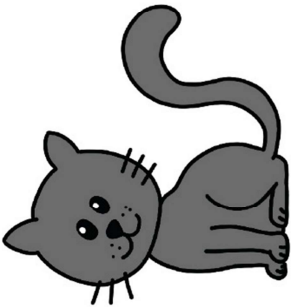
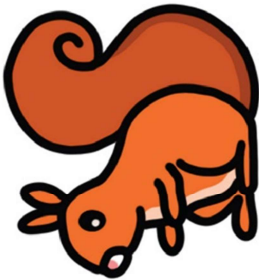
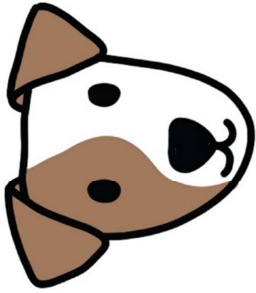
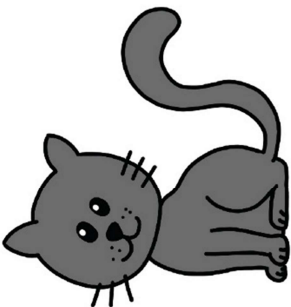
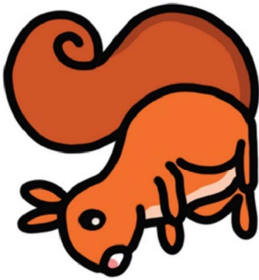
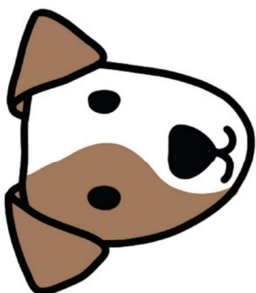

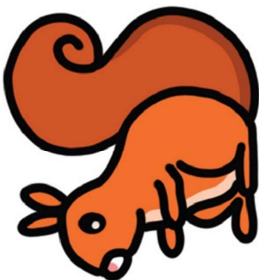
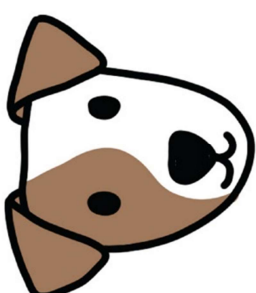

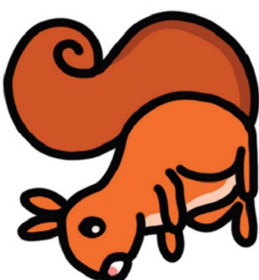
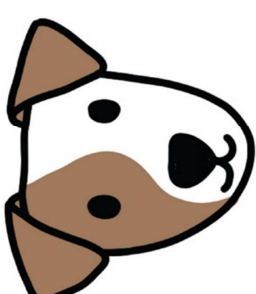

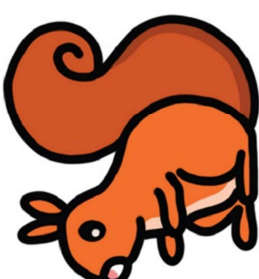


# ACTIVITY CARD

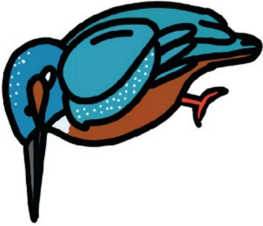
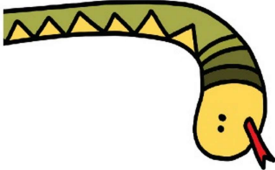

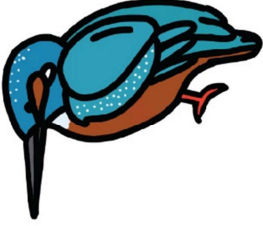
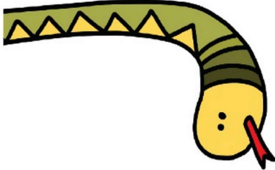

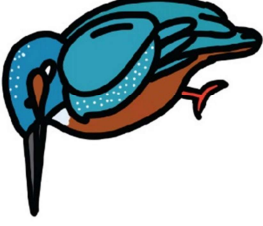


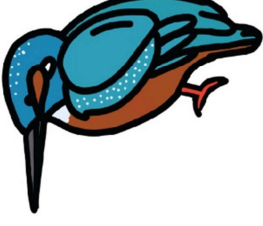


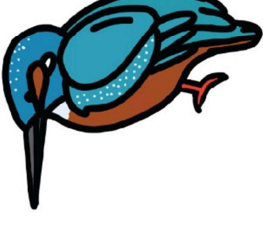


List of animals



ENGLISH	DANISH	UKRAINIAN	SPANISH	POLISH
DOG	HUND	ПЕС	PERRO	PIES
CAT	KAT	КИТ	GATO	KOT
SQUIRREL	EGERN	БИЛКА	ARDILLA	WIEWIÓRKA
BIRD	FUGL	ПТАХ	PÁJARO	PTAK
SNAKE	SLANGE	ЗМІЯ	SERPIENTE	WĄŻ
FROG	FRØ	ЖАБА	RANA	ŻABA
HORSE	HEST	КІНЬ	CABALLO	KOŃ
FISH	FISK	РИБА	PEZ	RYBA
TURTLE	SKILDPADDE	ЧЕРЕПАХА	TORTUGA	ŻÓŁW
BEAR	BJØRN	МЕДВІДЬ	OSO	NIEDŹWIEDŹ
GIRRAFE	GIRAF	ЖИРАФ	JIRAF	ŻYRAFA





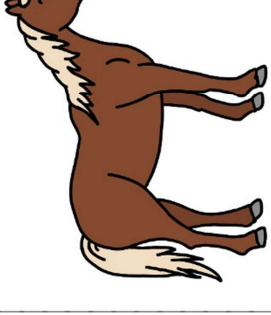
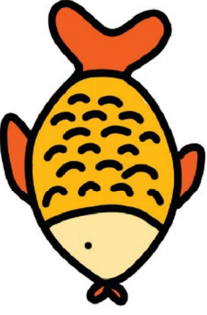
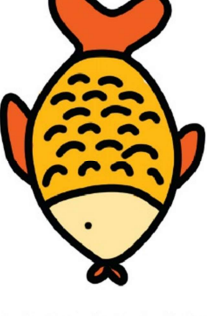
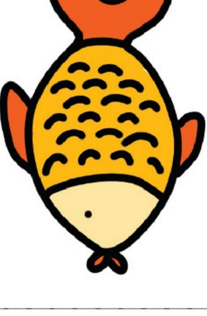
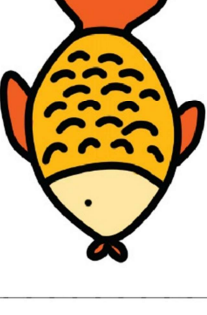
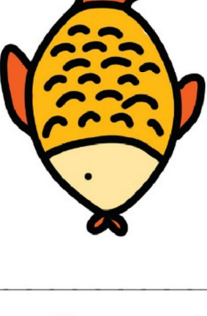
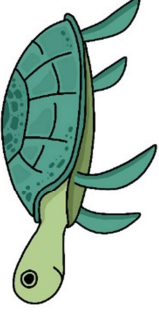



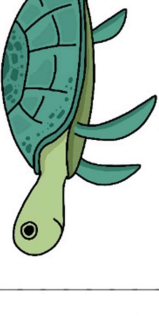
<b>DOG</b>		<b>CAT</b>		<b>SQUIRREL</b>	
<b>HUND</b>		<b>KAT</b>		<b>EGERN</b>	
<b>PIES</b>		<b>KOT</b>		<b>WIEWIÓRKA</b>	
<b>ПЕС</b>		<b>KIT</b>		<b>БИЛКА</b>	
<b>PERRO</b>		<b>GATTO</b>		<b>ARDILLA</b>	



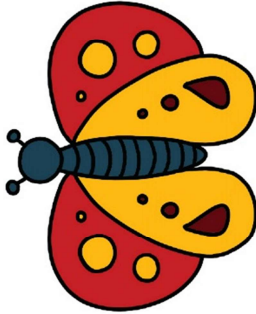


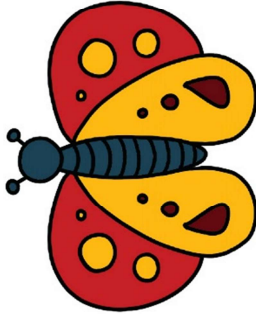


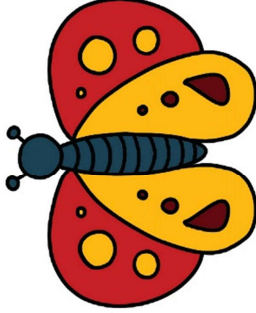

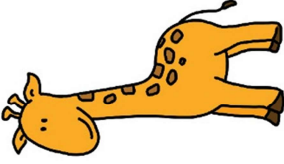
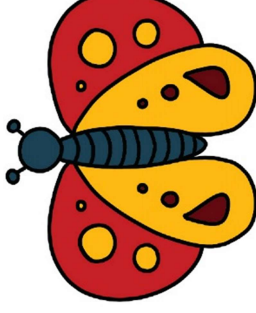


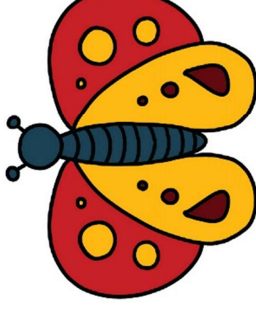


<b>BIRD</b>		<b>SNAKE</b>		<b>FROG</b>	
<b>FUGL</b>		<b>SLANGE</b>		<b>FRØ</b>	
<b>PTAK</b>		<b>WAŻ</b>		<b>ŻABA</b>	
<b>ПТАХ</b>		<b>ЗМІЯ</b>		<b>ЖАБА</b>	
<b>PÁJARO</b>		<b>SERPIENTE</b>		<b>RANA</b>	





<b>HORSE</b> 	<b>HEST</b> 	<b>KOŃ</b> 	<b>KIŃB</b> 	<b>CABALLO</b> 
<b>FISH</b> 	<b>FISK</b> 	<b>RYBA</b> 	<b>РИБА</b> 	<b>PEZ</b> 
<b>TURTLE</b> 	<b>SKILD-PADDE</b> 	<b>ŻÓŁW</b> 	<b>ЧЕРЕПАХА</b> 	<b>TORTUGA</b> 



<b>BUTTERFLY</b>		<b>BEAR</b>		<b>GIRAFFE</b>	
<b>SOMMER-FUGL</b>		<b>BJØRN</b>		<b>GIRAF</b>	
<b>MOTYL</b>		<b>NIEDŹWIEDŹ</b>		<b>ŻYRAFA</b>	
<b>МЕТЕЛИК</b>		<b>МЕДВІДЬ</b>		<b>ЖИРАФ</b>	
<b>MARIPOSA</b>		<b>OSO</b>		<b>JIRAFА</b>	





## 4.3 ТВАРИНИ – АКТИВНЕ НАВЧАННЯ



### Інструкція для вчителя



## ACTIVE BRAINSTORM

### (Активний мозковий штурм)

#### *На морі, на суші та в повітрі*

#### Вам знадобиться:

- Папір формату А3 (по 3 для кожної команди)
- Інструменти для письма

#### Підготовка

Учні діляться на групи приблизно по 4 учні. Кожна група розташовується перед трьома аркушами формату А3, які або висять на стіні, або лежать на столі перед ними. Бажано, щоб вони були розміщені на відстані кількох метрів, щоб можна було пробігти коротку дистанцію. Кожна група отримує один інструмент для письма, і вони починають писати відповідно; На морі, на суші та в повітрі на аркушах А3.

#### Як грати

Перший студент у черзі тримає письмовий інструмент. За сигналом учителя перший учень у черзі підбігає до одного з аркушів і пише тварину зі своєї країни, яка живе в морі, на суші чи в повітрі (риба, білка, птах).

Потім учень повертається до наступної особи в черзі, яка зараз пише свій варіант. Це продовжується, доки не закінчиться час (наприклад, 5 хвилин). Група може допомогти один одному знайти слова.

#### Подальші дії

Після мозкового штурму весь клас розповідає або перекладає ці слова англійською мовою та обирає по дві тварини з кожного середовища існування, якому вони хочуть навчити інших членів команди.

#### Щоденник команди

Запишіть у щоденник по дві тварини з кожного середовища проживання. Ви можете зробити це безпосередньо з учнями після активного мозкового штурму.

## 4.4 ТВАРИНИ – МОЗКОВА ПЕРЕРВА



### Інструкція для вчителя



## LADYBUG TAG (Спіймай божу корівку)

### Підготовка

Кожен учень встає в класі або, можливо, ви виконуєте цю вправу на вулиці або в спортивному залі.

### Як грати

Залежно від кількості учасників вибирається кілька тегерів. Тегери оснащені жилетом. Вони залишаються тегерами протягом усієї гри. Ігрове поле позначається конусами або аналогічними маркерами.

Коли людину мітять, вона стає сонечком і лягає на спину, розмахуючи руками та ногами.

Сонечка можна звільнити, коли хтось підійде і переверне сонечко, штовхаючи їх ніжками так, щоб сонечко перекотилося на бік. Тоді сонечко вільне. Будь-хто може звільнити сонечок.

### Щоденник команди

Завантажте фото активності.



## 4.5 ТВАРИНИ – АКТИВНЕ НАВЧАННЯ



### Інструкція для вчителя



## SMACK THE ANIMAL (Клацни тварину)

### Вам знадобиться:

- Класна дошка та крейда або папір формату А3 та інструменти для письма
- Можливо, газети в рулонах

### Підготовка

Усі учні встають обличчям до дошки, де написані три категорії (у морі, на суші та в повітрі).

### Як грати

Учитель називає тварину, і учні повинні хлопнути рукою або, можливо, згорнутою в рулон газетою по категорії, де, на їхню думку, живе тварина. Учитель дає правильну відповідь, і вони відступають від дошки та переходять до наступної тварини.

Варіант: якщо це дуже легко, ви можете спробувати англійські назви тварин.

### Подальші дії

Після вправи поговоріть з дітьми про деякі середовища проживання тварин, наприклад, Вас здивувало, що черепахи та жаби можуть жити як на суші, так і в морі?

### Щоденник команди

Напишіть кілька речень про свою діяльність. Що найбільше вразило учнів, щодо місць проживання тварин?



# ACTIVITY CARD

List of animals



ANSWERS	ENGLISH	DANISH	UKRAINIAN	SPANISH	POLISH
ON LAND	DOG	HUND	ПЕС	PERRO	PIES
ON LAND	CAT	KAT	КИТ	GATO	KOT
ON LAND	SQUIRREL	EGERN	БИЛКА	ARDILLA	WIEWIÓRKA
IN THE AIR	BIRD	FUGL	ПТАХ	PÁJARO	PTAK
ON LAND	SNAKE	SLANGE	ЗМІЯ	SERPIENTE	WAŻ
AT SEA/ON LAND	FROG	FRØ	ЖАБА	RANA	ŻABA
ON LAND	ELEPHANT	ELEFANT	СЛОН	ELEFANTE	SŁOŃ
ON LAND	HORSE	HEST	КИЊ	CABALLO	KOŃ
AT SEA	FISH	FISK	РИБА	PEZ	RYBA
ON LAND	LION	LØVE	ЛЕВ	LEÓN	LEW
ON LAND/AT SEA	TURTLE	SKILDPADDE	ЧЕРЕПАХА	TORTUGA	ŻÓŁW
IN THE AIR	BUTTERFLY	SOMMERFUGL	МЕТЕЛИК	MARIPOSA	MOTYL
ON LAND	BEAR	BJØRN	МЕДВІДЬ	OSO	NIEDŹWIEDŹ
ON LAND	KANGAROO	KÆNGURU	КЕНГУРУ	CANGURO	KANGUR
ON LAND	GIRRAFE	GIRAF	ЖИРАФ	JIRAF	ŻYRAFA